



# Videojuegos No Lineales: Grand Theft Auto IV, Red Dead Redemption, El Padrino, Grand Theft Auto: San Andreas, the Elder Scrolls IV: Oblivion

Written by Fuente Wikipedia

---

Published by griefconvention

# Table of Contents

Videojuegos No Lineales .....	1
Videojuegos Lineales .....	2

# V, Red Dead Redemption, El Padrino, Grand Theft Aut

By Fuente Wikipedia

## Videojuegos No Lineales

Fuente: Wikipedia. Paginas: 120. Capítulos: Grand Theft Auto IV, Red Dead Redemption, El padrino, Grand Theft Auto: San Andreas, The Elder Scrolls IV: Oblivion, Canis Canem Edit, Metroid, The Elder Scrolls III: Morrowind, True Crime: New York City, Grand Theft Auto: Vice City Stories, Mafia II, Scarface: The World is Yours, Grand Theft Auto: Liberty City Stories, L.A. Noire, Minecraft, Mafia: The City of Lost Heaven, Spider-Man 2, Sid Meier's Pirates!, Saints Row 2, Global Wars, Burnout Paradise, Crackdown, Harry Potter y la Orden del Fenix, Grand Theft Auto III, The Witcher, Videojuego no lineal, InFamous, Driv3r, The Elder Scrolls III: Tribunal, Freelancer, The Elder Scrolls III: Bloodmoon, Die Hard: Vendetta, InFAMOUS 2, Garry's Mod, Driver, Gothic, Postal 2, Just Cause, Wolf, Bratz Rock Angelz, Driver: Parallel Lines, Driver 2, True Crime: Streets of LA, Lion, The Elder Scrolls V: Skyrim. Extracto: Grand Theft Auto IV (abreviado comunmente como GTA IV o GTA 4) es un videojuego de accion-aventura de estilo "sandbox" desarrollado por Rockstar North. El videojuego, precedido por Grand Theft Auto: Vice City Stories, es el noveno título de la serie Grand Theft Auto y el primero de la misma en aparecer en las videoconsolas de séptima generación. Fue lanzado para PlayStation 3 y Xbox 360 en Australia, Europa y Norteamérica el 29 de abril de 2008 y en Japón el 30 de octubre de 2008. La versión de Windows del juego fue lanzada en Norteamérica el 2 de diciembre de 2008 y en Europa el 3 de diciembre. Se desarrollaron dos episodios descargables para Xbox 360, PC y PlayStation 3; el primero fue The Lost and Damned, lanzado el 17 de febrero de 2009, y el segundo fue The Ballad of Gay Tony, que salió al mercado el 29 de octubre de 2009. La historia del juego discurre en Liberty City, una ciudad ficticia basada fuertemente en la ciudad moderna de Nueva York. El protagonista de la trama es Niko Bellic, un veterano de guerra de Europa del Este, que emigra a Estados Unidos en ...

---

Videojuegos No Lineales: Grand Theft Auto IV, Red Dead Redemption, El Padrino, Grand Theft Auto: San Andreas, the Elder Scrolls IV: Oblivion

## Videojuegos Lineales